FICHE DE PERSONNAGE

Origine sociale	
Études	
Entrée au C.O.P.S.	

Langues	

STAGES

Stage		
Bonus		Niv.
Capacité(s) spéciale(s)		

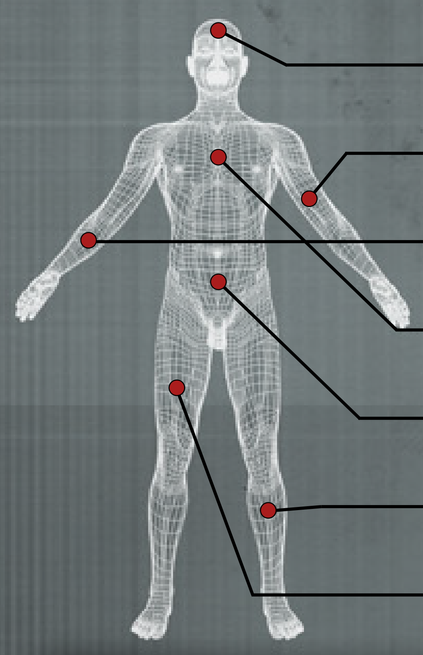
Stage		
Bonus		Niv.
Capacité(s) spéciale(s)		

Stage		
Bonus		Niv.
Capacité(s) spéciale(s)		

Stage		
Bonus		Niv.
Capacité(s) spéciale(s)		

Stage		
Bonus		Niv.
Capacité(s) spéciale(s)		

ÉQUIPEMENT / ARMURE



10 (Mod+3)	2D6+6 /
9	1D6+6 /
8	1D6+6 /
5-7 (Mod+2)	1D6+6 /
3-4 (Mod+1)	1D6+6 /
2	1D6+6 /
1	1D6+6 /

Équipement standard	
• Blouson C.O.P.S.	
• Pantalon C.O.P.S.	
• Masque de combat C.O.P.S.	
• Chemise et T-shirt C.O.P.S.	
• Ceinture	
• Holster	
• Casquette	
• Rangers	
• Gants de sécurité	
• Lunettes de soleil	
• Menottes métalliques	
• Menottes plastiques	
• Tonfa	
• Radio-caméra	
• Mag-lite	
• Multi-tool	
• Plaque	

Revenu mensuel	$
Économies	$

RELATIONS

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

☐ ALLIÉ	Nom	
	Métier	Niv.
	Connaissances	
☐ INFO		

CHRIS